



***Scanner 3D - Linea Jewelry***

Profilo	5
Gamma macchinari	7
Software	15



Azienda di attività ultradecennale, **RIMAS ENGINEERING** è rivenditore autorizzato dei più prestigiosi brand di **stampanti 3D**, **scanner 3D** e **sistemi per la marcatura**, la **saldatura** e il **taglio laser**.

Ci occupiamo della vendita diretta dei sistemi e di tutto ciò che riguarda il post-vendita; il nostro lavoro non termina con la vendita, ma offriamo anche la formazione necessaria per il loro uso adeguato e la relativa manutenzione e assistenza tecnica con personale altamente qualificato.

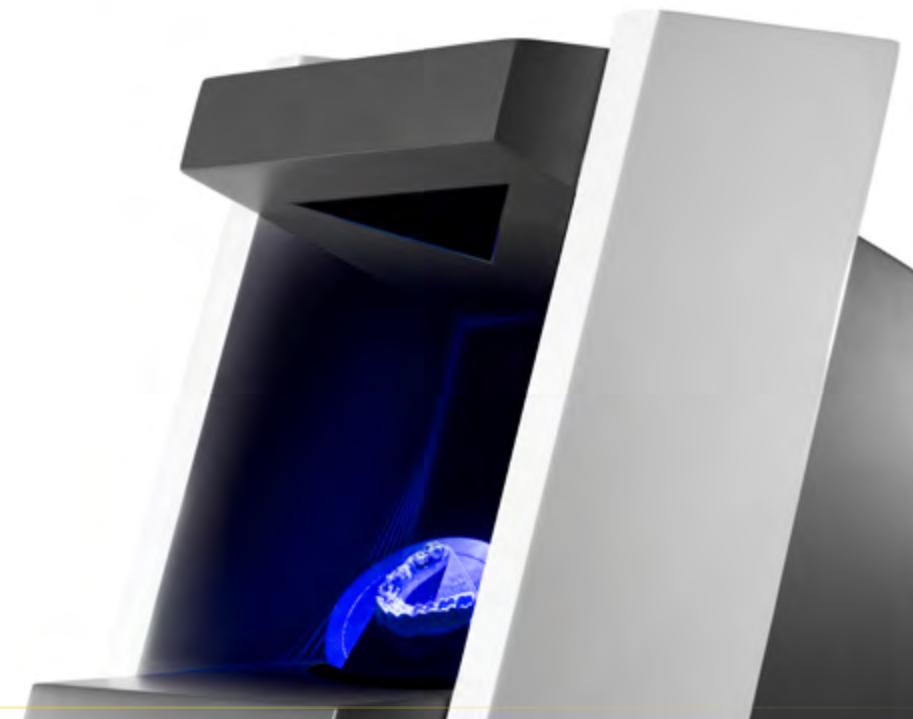
Grazie ai nostri sistemi offriamo la migliore combinazione delle varie tecnologie, una profonda conoscenza del settore e la più flessibile gamma di soluzioni per venire incontro a tutte le esigenze del cliente. Il nostro mix di tecnologie è adatto ad ogni tipo di necessità, dall'uso consumer alla produzione industriale nei più svariati settori merceologici.

Attualmente, infatti, la stampa 3D non rappresenta più una tecnologia per la sola prototipazione rapida, ma è inserito anche nel ciclo produttivo per la realizzazione di prodotti che necessitano di piccole serie.

Il mondo del 3D è un universo in continua evoluzione, capace di offrire un significativo vantaggio competitivo in molti settori. Siamo convinti che questo sia il futuro ed alimentiamo le prossime generazioni di innovazioni con il nostro impegno nei settori: industriale/meccanica, aerospaziale, automotive, beni culturali, dentale, formazione, gioielleria, medicale

**RIMAS ENGINEERING** si avvale nella propria attività della competenza di agenti, collaboratori commerciali e partners di distribuzione garantendo una copertura capillare su tutto il territorio nazionale.





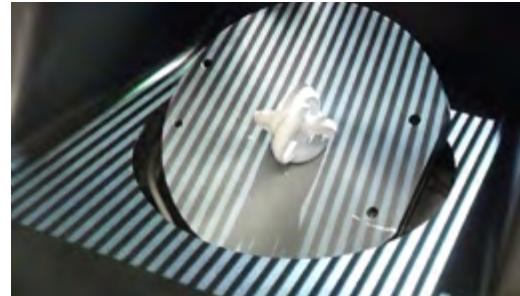
*Gamma macchinari*

## JSCAN

L'elevata precisione di **JScan** e le sue caratteristiche tecniche permettono la perfetta acquisizione di oggetti quali fibbie, tacchi, pietre preziose e piccoli oggetti con superfici complesse e semi riflettenti, grazie alla particolare disposizione geometrica delle ottiche.

### Velocità di acquisizione

Proiettando un pattern di luce sul modello e analizzando la deformazione dei bordi dello stesso sulla superficie, viene ricavata la geometria del modello.



### Precisione ed affidabilità

Scelte costruttive di massima qualità. **EGS** sviluppa ogni suo componente in maniera proprietaria, massimizzando la qualità e garantendo un controllo completo.



**EGS JSCAN**



## Plug & Play

Per un utilizzo immediato e semplice. **JScan**, grazie al PC integrato installato all'interno del case, richiede solamente un mouse ed un monitor per essere operativo.

## Calibrazione

Grazie al suo speciale piattello, la calibrazione delle ottiche e degli assi avviene automaticamente in soli 5 minuti.



## CARATTERISTICHE

### Customizzabile

Completa libertà di scelta: personalizza il tuo prodotto hardware e/o software nella modalità che più incontra le tue necessità.



## Preciso

Fino a 15 microns, testati in ambiente metrologico.

## Affidabile

Componenti meccanici ed elettronici di alta qualità.

## Facile

Adatto sia per utenti esperti che per coloro che utilizzano questa tecnologia per la prima volta.

## Aperto

I dati possono essere esportati nei formati più comuni per essere letti da qualsiasi sistema CAD/CAM.

## Scheda tecnica



EGS JScan

<b>Tecnologia di Scansione 3D</b>	Luce Strutturata
<b>Risoluzione fotocamera</b>	1.3 megapixel USB 3.0
<b>Sorgente luminosa</b>	LED, 100 ANSI-lumen, luce blu
<b>Piano rotante</b>	Movimento a 2 assi (rotazione, inclinazione)
<b>Area di scansione 3D (W x D x H)</b>	90 x 80 x 55 mm
<b>Precisione</b>	0.015 mm
<b>Formato dati di ingresso</b>	STL, ASC, PLY, OBJ
<b>Formato dati di uscita</b>	STL, ASC, PLY, OBJ
<b>Dimensioni (W x D x H)</b>	275 x 465 x 450 mm
<b>Peso</b>	21 kg
<b>CPU</b>	6th Generation Intel "Core" series I7 6700 3.4 Ghz
<b>GPU</b>	NVIDIA "GeForce" GT 730 2GB DDR3
<b>Hard disk</b>	SSD 256GB SATA
<b>Memoria</b>	16GB RAM DDR3 1600 MHz
<b>Input / Output</b>	1 HDMI, 1 DVI-D, 1 DisplayPort, 6 USB 3.0, Ethernet10/100/1000 Mbps, WIFI 802.11 abgnac



*Software*

# LEIOS 2

## 3D SCANNING AND REVERSE ENGINEERING SOLUTIONS

**Leios** è una soluzione veloce, affidabile e di semplice utilizzo per l'elaborazione di scansioni 3D, editing di mesh e reverse engineering. La nuova versione, **Leios 2**, rappresenta una svolta, grazie alla nuova interfaccia e alla riorganizzazione del flusso di lavoro - il tutto sotto il segno di una maggiore libertà per l'utente.

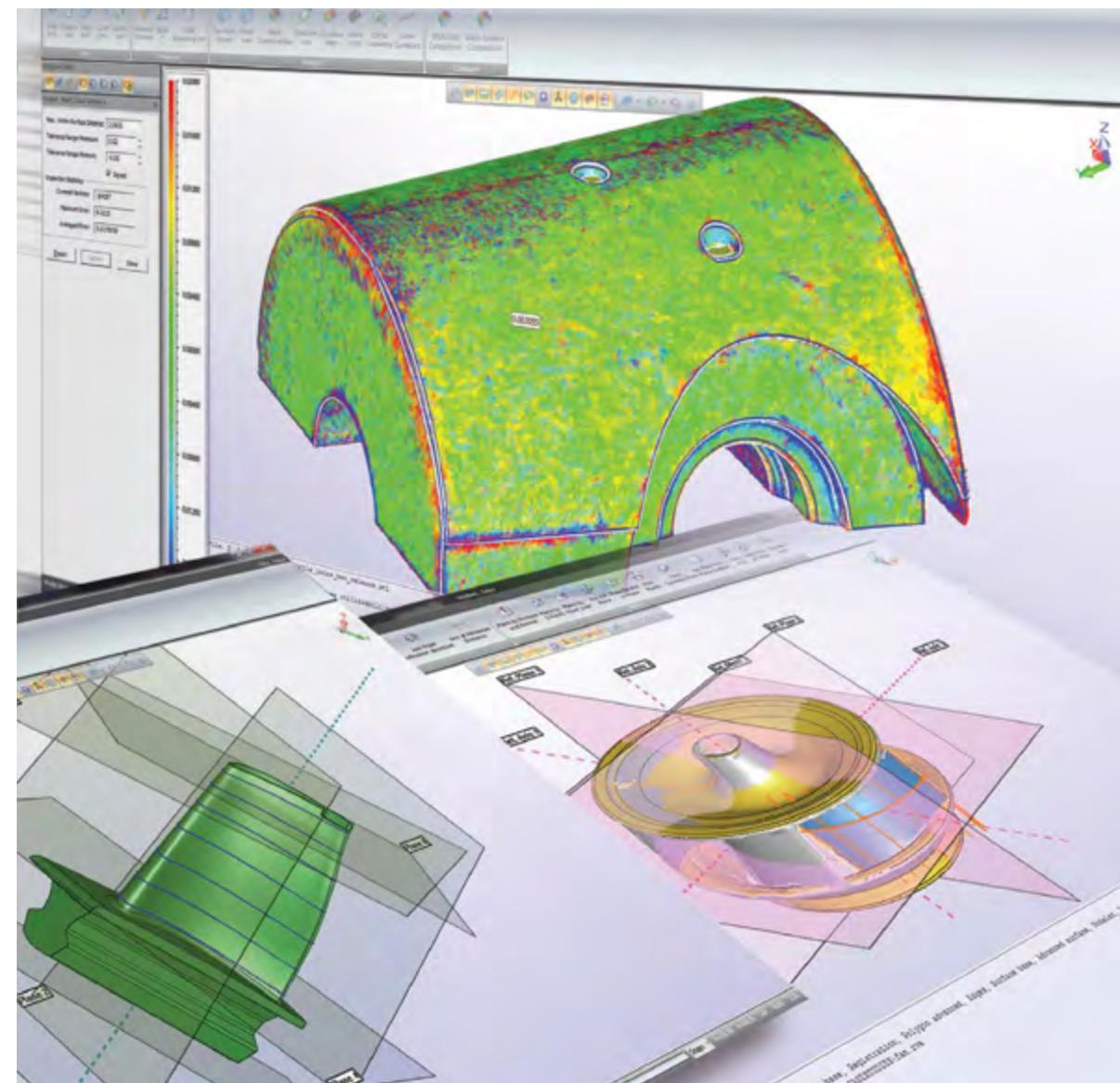
Con **Leios** è possibile acquisire dati da qualsiasi tipologia di scanner 3D; trasformare la nuvola di punti in un **modello matematico NURBS** in modo semplice ed intuitivo con un costante controllo di ogni processo ed analizzare i risultati con potenti strumenti di ispezione.

L'utente ha a disposizione **performanti tools di calcolo ed editing** per agevolare la trasformazione delle nuvole di punti originali a mesh manifold e per approssimare le mesh con modelli matematici CAD. **Leios** esporta i dati in vari formati, sia poligonali che CAD, adatti a svariati campi d'applicazione: design, industriale, ingegnerizzazione, simulazione, archeologia, architettura, settore medicale, dentale, etc.

Da 15 anni **EGS** concepisce soluzioni software con un obiettivo definito: fornire agli utenti una soluzione semplice, di facile utilizzo ma affidabile e potente per le elaborazioni di scansioni 3D, reverse engineering e modellazione 3D.

### Vantaggi

- WORKFLOW OTTIMIZZATO
- APPROCCIO TIME-TO-MARKET PIU' RAPIDO
- SCANNER INTEGRATION E CAD FRIENDLY OUTPUT
- SUPPORTO 32/64BIT E MULTICORE
- STRUMENTI DI MODELLAZIONE
- LEIOS COMPONENTS: IL CUORE DI TUTTO



## Hardware optimization

**Leios 2** è ottimizzato per le ultime tecnologie all'avanguardia offerte dal mercato. **Leios 2** fa uso esteso di tutta la memoria e la CPU disponibile nella vostra postazione di lavoro, valorizzando il vostro investimento in termini di risparmio di tempo per l'elaborazione dati. Approfittate della velocità del vostro hardware per incrementare le performance!

## Faster time-to- market approach

L'approccio **Wizard** riduce drasticamente il time to market, fornendo funzioni con un solo clic per gli usi più comuni: preparare le mesh per la prototipazione, fitting, archiviazione e CAD software in pochi passaggi. L'ottimizzazione hardware consente di utilizzare l'hardware fino all'ultimo, per ottenere risultati nel modo più veloce possibile.

Un'interfaccia utente intelligente e accessibile permette di avere più tempo per concentrarsi in compiti importanti, piuttosto che sul chiedersi come utilizzare il software. Leios 2 è stato sviluppato per fornire risultati in modo più veloce e più accurato.

## Scanner integration and CAD friendly output

L'integrazione diretta fra i migliori scanner 3D sul mercato e gli strumenti dedicati permettono una rapida ottimizzazione di nuvole di punti e di mesh ed un pieno supporto per le texture ed enormi set di dati grezzi.

Le procedure one-click ottimizzano le vostre nuvole di punti e mesh per l'elaborazione CAD ed esportano le vostre superfici in IGES e STEP, con l'integrazione diretta con la maggior parte delle soluzioni CAD presenti sul mercato.

La nuova funzione 2D sketc, consente la modifica diretta di sezione in archi, linee, curve NURBS per creare profili precisi.

**Leios2** è il legame perfetto tra lo scanner ed il CAD di vostra scelta.



## Streamlined workflow

### SCAN DATA

- Importazione/acquisizione di nuvole di punti da diversi scanner supportati
- Ottimizzazione della nuvola di punti
- Allineamento e fusione delle scansioni

### ELABORAZIONE MESH

- Pulizia, levigatura e miglioramento delle mesh
- Strumenti di chiusura buchi e riparazione mesh
- Ottimizzazione per fresatura e successive trasformazioni

### MESH MODELING

- Mesh sculpting e modellazione libera
- Offsetting/Shelling
- Operazioni boolean, separazione dai cluster

### RICOSTRUZIONE PER FITTING

- Individuazione linee di carattere
- Dissezione in regioni ed identificazione delle curvature
- Ricostruzione delle superfici analitiche precisa e veloce
- Ricostruzione di sketch 2d dalle sezioni per un rapido sviluppo

### SURFACING E CONTROLLO

- Ricostruzione automatica e semi-automatica con patch NURBS
- Accurate analisi di continuità su superfici e curve
- Confronto tra mesh e superfici NURBS o analitiche

### EXPORT

- Salvataggio per l'archiviazione, la stampa, il rendering e l'analisi nei formati più comuni (STL, OBJ, PLY)
- Esporta nel tuo CAD di scelta in STEP, IGES, DXF



For Makers \*  
Premium \*  
Professional \*

<b>Common Operations</b>			
File Common Operations	▲	▲	▲
Screen Capture	▲	▲	▲
Transforms: Move, Scale, Mirror, WCS to WCS	▲	▲	▲
Mouse 3D option	▲	▲	▲
<b>Point Cloud</b>			
Point Cloud Editing: Curvature, Filtering, Clean Noise, Clean Outlier, Uniform Sample Smoothing, Offset, etc		▲	▲
Manual/Global Registration and Merge	▲	▲	▲
Point Cloud from Surface		▲	▲
<b>Meshes</b>			
Triangulation: Point Cloud to Mesh, 2d, Volumetric		▲	▲
Mesh from Surface		▲	▲
Healing: Find Abnormal Faces, Clean mesh, Check Intersection, Peak Removal, Flip/Fix normals, etc	▲	▲	▲
Editing: Smooth, Decimation, Refinement, Fill Holes, Defeature	▲	▲	▲
Divide Cut Mesh by Plane and Curve	▲	▲	▲
Mesh Freeform Deformation	▲	▲	▲
Fit area to: Plane, Cylinder, Sphere		▲	▲
Select mesh by crease angle, by cluster	▲	▲	▲
Fine/Global Registration and Merge	▲	▲	▲
Fit Mesh boundary to curve	▲	▲	▲
Advanced Editing Tools: Local Smooth, Undercut Analysis, Mesh Extension, Feature Decomposition, Smooth Boundaries, Sew, etc	▲	▲	▲
Remesh 3d Scanning or Cad Model		▲	▲
Boolean Operations	▲	▲	▲
Select mesh by curvature	▲	▲	▲

For Makers \*  
Premium \*  
Professional \*

Select mesh by face		▲	▲
Texture: convert mesh texture to Vertex colors	▲	▲	▲
Manual/Global Registration and Merge	▲	▲	▲
<b>Curves</b>			
Basic Curves	▲	▲	▲
Curve on Mesh Approximation	▲	▲	▲
Editing Tools: Edit, Join, Bridge, Match, Composite, Resample, Smooth, etc	▲	▲	▲
Cross Sections: By Plane, Radial, Along Curve	▲	▲	▲
Curves from Mesh Boundaries	▲	▲	▲
Advanced Editing: Split and Trim by surface, Extend on surface, Project Curve, Offset, etc		▲	▲
Intersections		▲	▲
2D Sketcher			▲
<b>Surface and Solids</b>			
Autosurfacing by Patches		▲	▲
Manual Patches Creation with Curvature Map		▲	▲
NURBS surface fit over Mesh			▲
Surface Creation by Points on Mesh			▲
Modeler: Loft, Sweep, Revolve, Extend, Cover- Standard Shapes, etc			▲
Hybrid Modeler Editing: Offset, Split, Trim, Untrim, Revert, Stich, Unstich Blend, Heal, etc			▲
STEP import/export converter			▲
IGES import/export converter		▲	▲
Entities creation: Plane, Cylinder, Sphere, Cone, Block			▲
<b>Ref. Geometry</b>			
Points: by coordinates, at curve ends, intersection curve-curve, etc	▲	▲	▲

For Makers \*  
Premium \*  
Professional \*

Axes	▲	▲	▲
Planes	▲	▲	▲
WCS	▲	▲	▲
<b>Info</b>			
Distance, Angle, Volume, etc	▲	▲	▲
Mesh-Surface comparison		▲	▲
Mesh Curvature Map	▲	▲	▲
Shell Bounding Box with Info	▲	▲	▲
Curve Curvature			▲
Mesh-Mesh comparison	▲	▲	▲
Zebra Lines, Curvature Map, Measure Area, Check Geometry			▲
<b>* Edges Creation and Editing (plugin option)</b>			
Select Sharp Edge Reconstruction	▲	▲	▲
Shape Analysis	▲	▲	▲
Curves from Edges	▲	▲	▲
Edge Creation and Editing	▲	▲	▲
Mesh Dissection By Edges	▲	▲	▲
Character Lines Extraction	▲	▲	▲





***3D SOLUTIONS***

[www.rimas3d.com](http://www.rimas3d.com)

☎ +39 085 91.51.179

@ [info@rimas3d.com](mailto:info@rimas3d.com)  
[rimasengineering@pec.it](mailto:rimasengineering@pec.it)

📍 Via Raiale, 91  
65128 Pescara PE

📄 P. IVA 02517020695  
Cod. univoco T04ZHR3